

**REGULAMIN KONKURSU**  
**„3. Wyzwanie Sportowe – Sympatycy SGB 2024”**

**§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niepubliczne „**3. Wyzwanie Sportowe – Sympatycy SGB 2024**” („**Konkurs**”) przeprowadzone jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”). Konkurs ma charakter sportowy, a celem Wyzwania jest promocja zdrowego stylu życia poprzez motywowanie Uczestników do regularnej aktywności fizycznej.
2. Organizatorem Konkursu „**3. Wyzwanie Sportowe – Sympatycy SGB 2024**” jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, zarejestrowana pod nr KRS 0000645721 w SR w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP: 701-06-30-605, REGON: 365813973 („**Organizator**”). Organizator jest właścicielem aplikacji mobilnej Activy.
3. Partnerem Konkursu i sponsorem nagród jest SGB-Bank S.A. z siedzibą w Poznaniu, ul. Szarych Szeregów 23a, 60-462 Poznań, zarejestrowany pod nr KRS: 0000058205 w SR Poznań-Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 777-00-05-362, REGON 004848247 („**Firma**”).
4. Konkurs trwa od **27.04.2024** r. do **09.06.2024** r.

**§2. UCZESTNICZY**

1. Konkurs ma charakter niepubliczny i jest przeznaczony wyłącznie dla osób fizycznych będących sympatykami Zrzeszenia SGB, tj. osób fizycznych utożsamiających się ze Zrzeszonym Bankiem Spółdzielczym lub z „**Firmą**”.
2. Z udziału w Konkursie wykluczeni są pracownicy. W rozumieniu Regulaminu pracownikiem jest osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę w okresie trwania Konkursu w Zrzeszonym Banku Spółdzielczym, w Spółdzielczym Systemie Ochrony SGB, w Krajowym Związku Banków Spółdzielczych, w spółce zależnej Firmy, w spółce SGB Leasing Sp. z o.o., w Kancelarii Radców Prawnych A. Pieścik, W. Pietrzykowski, W. Wolniewicz sp. komandytowa, w mediach, których przedstawiciele zostali zaproszeni do udziału w Konkursie lub w Firmie.
3. Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 i 2 poprzez kontakt mailowy na adres podany podczas rejestracji konta w Aplikacji przez Uczestnika. Brak możliwości weryfikacji w wyniku braku odpowiedzi przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków uczestnictwa upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Konkursu w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem ewentualnej nagrody).
4. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika. Uczestnik zakłada prywatne, niezależne od Wyzwania Firmy, konto w aplikacji Activy. Następnie w Aplikacji decyduje on o dołączeniu do Wyzwania Firmy „**3. Wyzwanie Sportowe – Sympatycy SGB 2024**”, akceptując Regulamin i ewentualnie podając dodatkowe informacje wymagane podczas dołączenia do Wyzwania (np. Sympatyk Banku).
5. Po dołączeniu do Wyzwania, następujące dane osobowe Uczestnika są przetwarzane przez Organizatora:
  - a) dane podane podczas rejestracji konta w Aplikacji: imię i nazwisko, nickname, zdjęcie profilowe, adres e-mail, data urodzenia, płeć;
  - b) statystyki aktywności zarejestrowane od momentu dołączenia Uczestnika do Wyzwania do końca Wyzwania lub dnia opuszczenia Wyzwania przez Uczestnika;
  - c) dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania (np. Sympatyk Banku);
  - d) zdjęcia dodane do aktywności przez Uczestników z ich wolnej woli lub w wyniku weryfikacji aktywności.
6. Organizator jest administratorem danych osobowych Uczestnika. Dane będą przetwarzane w celu realizacji Wyzwania zgodnie z Regulaminem. Informacje o przetwarzaniu danych znajdują się w polityce prywatności Aplikacji. Podanie danych ma charakter dobrowolny, jednakże jest warunkiem niezbędnym do wzięcia udziału w Wyzwaniu, umożliwienia Organizatorowi zorganizowania i rozliczenia Wyzwania, a także powiadomienia Uczestników o przyznaniu nagród.
7. Uczestnik rejestrując prywatne konto w Aplikacji jest świadomy tego, że jego dane będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z polityką prywatności i regulaminem świadczenia usług Aplikacji. Uczestnik zobowiązany jest się z nimi zapoznać, a w przypadku braku akceptacji ich postanowień, nie powinien rejestrować konta w Aplikacji i brać udziału w Wyzwaniu. Uczestnik może bezpłatnie korzystać z Aplikacji do celów prywatnych niezależnie od czasu trwania Konkursu.

8. Rezygnacja z udziału w Konkursie może nastąpić poprzez funkcjonalności Aplikacji „opuść wyzwanie” lub „usuń konto”. Funkcja „opuść wyzwanie” oznacza rezygnację z udziału w Konkursie. Organizator zaprzestanie przetwarzania na potrzeby Konkursu danych Uczestnika zarejestrowanych od momentu rezygnacji z udziału w Konkursie. Funkcja „usuń konto” usuwa natomiast wszystkie dane Uczestnika z Aplikacji bez możliwości ich odzyskania.

### § 3. DOŁĄCZENIE DO KONKURSU

1. Aby wziąć udział w Wyzwaniu, Uczestnik powinien:
  - a) Pobrać na telefon aplikację mobilną Activy (dalej: „Aplikacja”), dostępną na platformie Google Play oraz App Store;
  - b) Dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji podając dane wskazane w §2. ust 5. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu na portalu Facebook, usługi Google lub Apple. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu świadczenia usług Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
  - c) Dołączyć do Konkursu „**3. Wyzwanie Sportowe – Sympatycy SGB 2024**” poprzez wybór Wyzwania z kategorii konkursów firmowych w Aplikacji, podanie kodu: SYMPATYK2024. Wszelkich dodatkowych informacji, o które zostanie poproszony na kolejnych ekranach (np. nazwa Banku) oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację.
2. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Konkursie.

### § 4. OGÓLNE ZASADY

1. Konkurs trwa nieprzerwanie od dnia startu do dnia zakończenia („**Edycja**”), bez podziału na krótsze okresy czasowe. Uczestnicy zdobywają punkty przez cały czas trwania Edycji.
2. W okresie trwania Konkursu Uczestnik rejestruje w Aplikacji aktywności w kategoriach głównych:
  - a) „na kołach”: np. rower, rolki, hulajnoga;
  - b) „na nogach”: np. bieganie, trucht, marszobiegi, spacer, nordic walking, wędrówki;Kategorie główne obejmują podkategorie, które zostały opisane szczegółowo na stronie <https://activy.app/pl>.
3. Dystans aktywności rejestrowany w Aplikacji za pomocą sygnału GPS przez Uczestników Konkursu jest podawany z dokładnością do **0,1 km**. Aktywność jest zaliczona do Konkursu, jeśli została wykonana po dołączeniu Uczestnika do Konkursu w Aplikacji i zapisana przed końcem trwania Konkursu. Wobec aktywności synchronizowanych do Aplikacji obowiązują warunki czasowe określone w §6 ust 6. Warunkiem zaliczenia do Wyzwania aktywności mierzonej za pomocą sygnału GPS jest pokonanie przez Uczestnika **minimalnego dystansu 1,5 km**.
4. Za zarejestrowane aktywności oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas trwania) Uczestnik otrzymuje punkty. Aplikacja zaokrągla sumę punktów za trasę do jedności zgodnie z poniższymi zasadami:
  - a) **4 punkty** za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na kołach” oraz **10 punktów bonusowych dla 4 pierwszych aktywności** w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania **30-minutowej przerwy pomiędzy nimi**;
  - b) **12 punktów** za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na nogach” oraz **10 punktów bonusowych dla 4 pierwszych aktywności** w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania **30-minutowej przerwy pomiędzy nimi**;
  - c) Bonusy za regularność liczą się oddzielnie **dla każdej kategorii aktywności** według punktacji 3 dni – 50 pkt, 5 dni – 100 pkt, 8 dni – 200 pkt, 13 dni – 400 pkt, 21 dni – 900 pkt. Po uzyskaniu maksymalnego bonusu za regularność, nalicza się on od nowa, aż do końca trwania Konkursu.
5. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Konkursu oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych utworzonych w Aplikacji automatycznie na podstawie wybranej przez Uczestnika płci, czyli kategoriach „Kobiety” i „Mężczyźni”. Jeśli Uczestnik nie wskaże płci podczas dołączania, nie pojawi się on w rankingach pomocniczych.
6. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taki sam wynik, Uczestnicy Ci uzyskują to samo miejsce ex aequo.
7. Rankingi prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii oraz łącznie dla wszystkich aktywności.

### § 5. ZESPOŁY

1. Wyniki Uczestnika, poza rywalizacją indywidualną, mogą zaliczać się również w rankingach grupowych w ramach wybranego Zespołu („**Zespół**”), czyli wyodrębnionej w Konkursie grupy, predefiniowanej przez Firmę.

2. Wynik każdego Zespołu tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników, którzy do niego dołączyli. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują miejsce ex aequo.

## § 6. ZASADY ZAPISYWANIA AKTYWNOŚCI

1. Aktywności, które kwalifikowane są w Konkursie, rejestrowane są w Aplikacji:
  - a) poprzez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu z GPS;
  - b) z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow i innych podobnych umożliwionych w Activity po procesie połączenia kont z tych aplikacji z Aplikacją Activity.
2. Niedozwolone jest wykonywanie aktywności z użyciem **inteligentnych trenerów rowerowych lub inteligentnych bieżni**.

W konkursie zabrania się używania napędów elektrycznych w sportowych urządzeniach.
3. Organizator ma prawo żądać od Uczestnika zapisującego aktywności poprzez połączenia z innymi Aplikacjami przesłania zrzutów ekranu z połączonych aplikacji lub plików z danymi treningów (np. w formacie .gpx lub .fit). Organizator ma prawo zakwestionować poprawność wykonania aktywności przez Uczestnika i usunąć aktywność z Konkursu.
4. Połączenie kont (integracja/synchronizacja) z aplikacji opisanych w ust 1 z aplikacją Activity możliwe jest w ustawieniach aplikacji. Należy pamiętać, że:
  - a) do Activity prześlą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont. Wcześniejsze aktywności nie będą uznane w Konkursie;
  - b) aktywności przekazywane są jednokierunkowo, czyli z aplikacji opisanych w ust 1 do Aplikacji Activity, nie jest możliwe działanie odwrotne;
  - c) aktywności edytowane w aplikacjach opisanych w ust 1 po wcześniejszym przesłaniu do Aplikacji Activity nie zostaną ponownie zsynchronizowane z Aplikacją Activity, w rankingach widoczny będzie wynik z pierwszej wersji przesłanej aktywności;
  - d) ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow mogą nie zostać zsynchronizowane aktywności, które zostały wgrane manualnie (jeśli z natury aktywności wymagają zapisu z GPS);
  - e) Activity nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności z aplikacji opisanych w ust 1, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji ze strony tych aplikacji. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności ręcznie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu na adres [contact@activity.pl](mailto:contact@activity.pl).
  - f) Po połączeniu kont, aktywności z aplikacji opisanych w ust 1 zsynchronizowane są z Activity automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania aplikacji opisanych w ust 1.
5. Poglądową listę importowanych aktywności z aplikacji opisanych w ust 1, które wliczają się do kategorii aktywności Wyzwania w danej kategorii („na kołach”, „na nogach”) można znaleźć pod adresem <http://bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activity>.
6. Aby aktywność została zaliczona w Konkursie, musi zostać zakończona w czasie trwania Konkursu, czyli przed godziną 23:59. Aktywności wgrywane z urządzeń GPS z aplikacji opisanych w ust 1 do Activity muszą zostać poprawnie zaimportowane przed końcem Konkursu. Organizator zaleca, by nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych od Aplikacji Activity. Dodatkowo, Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje aktywności z aplikacji opisanych w ust 1 jednorazowo z okresu dłuższego niż 3 dni. W wyjątkowych sytuacjach okres ten może zostać wydłużony do 7 dni.
7. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w niniejszym paragrafie. Prawie zawsze taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez użytkownika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres [contact@activity.pl](mailto:contact@activity.pl). Wyklucza się kwalifikowanie aktywności, które Uczestnik nie zarejestrował poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na <https://help.activity.pl/>
8. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, obowiązkiem Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu umożliwiających poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
  - a) Zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie;

- b) Włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;
  - c) Włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jej charakterystyki w rejestrze aktywności);
  - d) Włączenie innych pozwoleń (m.in. wykorzystanie baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
  - e) Wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji;
  - f) Innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego w specyficznych dla modelu telefonu;
  - g) Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na <https://help.activy.pl/>.
9. Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu za złamanie Regulaminu Konkursu, a w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania aktywności niezgodnych z Regulaminem (m.in. przejazdu samochodem lub autobusem w kategorii „na kołach”, zapisywanie tras wykonywanych wewnątrz budynku, które powodują problemy z sygnałem GPS lub zapisywania aktywności biegowych zakwalifikowanych przez algorytmy jako potencjalne poruszanie się z wykorzystaniem na przykład roweru). Algorytm Aplikacji stwierdza takie naruszenia na podstawie analizy charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).
  10. W przypadku próby zapisania aktywności zakwalifikowanej przez Algorytm Aplikacji jako potencjalne nadużycie, Uczestnik zostanie poproszony o wykonanie zdjęcia przedstawiającego sprzęt sportowy (np. rower) lub strój sportowy, nie musi ono przedstawiać twarzy Uczestnika. Zdjęcie jest niezbędne do dodatkowej weryfikacji, a odmowa jego wykonania skutkuje odrzuceniem aktywności.
  11. Organizator jest uprawniony do losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji aktywności na podstawie danych GPS czasowych, analizy śladu na mapie (np. stwierdzenie przejazdów niedozwolonymi dla rowerów autostradami, drogami ekspresowymi czy torami kolejowymi itp.) oraz danych sensorów zapisywanych przez Aplikację, a także weryfikację ich pod kątem naruszenia innych zasad wskazanych w Regulaminie.
  12. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Konkursu zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego trasy zostaną usunięte z Konkursu. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Konkursu do 5 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z postanowieniami § 8.
  13. W Konkursie widoczna jest tablica aktywności („**Tablica aktywności**”), która przedstawia wyniki Uczestników w postaci ogólnych statystyk. Jeśli Uczestnik zdecyduje o publicznym widoku swoich aktywności lub w postaci mapy aktywności ze śladem GPS, to pozostali Uczestnicy mają możliwość skomentowania, polubienia lub zgłoszenia jako podejrzanych do zespołu Activy wszystkich aktywności zaliczanych do Konkursu wykonanych przez Uczestników.

## § 7. KATEGORIE KONKURSOWE I NAGRODY

1. Konkurs organizowany jest w dwóch kategoriach sportowej rywalizacji:
  - a) na nogach;
  - b) na kołach.
2. Uczestnik może brać udział w każdej kategorii sportowej rywalizacji.
3. Konkurs organizowany jest jako rywalizacja:
  - a) indywidualna Uczestników odrębnie dla kobiet i mężczyzn w podanych w ust. 1 kategoriach,
  - b) Zespołów – rywalizacja Zespołów składających się z sympatyków Zrzeszonych Banków Spółdzielczych lub sympatyków Firmy; za Zespół uznaje się dowolną liczbę wskazanych Uczestników, w podanych w ust. 1 kategoriach,
  - c) globalna – będąca współdziałaniem Uczestników, której celem jest osiągnięcie co najmniej 601 125 km (słownie: sześćset jeden tysięcy sto dwadzieścia pięć) kilometrów przez wszystkich Uczestników łącznie w podanych w ust. 1 kategoriach.
4. Rywalizacja indywidualna polega na osiągnięciu przez Uczestnika (w ramach podziału na kobiety i mężczyzn) jak największej liczby punktów w danej kategorii sportowej rywalizacji wskazanej w ust. 1.
5. Rywalizacja zespołowa polega na wyłonieniu Zespołu, którego Uczestnicy osiągną największą łączną liczbę punktów w danej kategorii sportowej rywalizacji wskazanej w ust. 1.
6. Rywalizacja globalna polega na osiągnięciu przez wszystkich Uczestników łącznie co najmniej poziomu 601 125 km (słownie: sześćset jeden tysięcy sto dwadzieścia pięć kilometrów), w danej kategorii sportowej rywalizacji wskazanej w ust. 1.
7. Nagrody indywidualne lub zespołowe w Konkursie przyznawane są na zasadzie rankingu punktowego lub rankingu kilometrów:

- a) Klasyfikacja generalna indywidualna (w 2 kategoriach „na kołach” i „na nogach”; odrębnie dla kobiet i mężczyzn) – ranking punktowy:
- 1 miejsce – przewidziano puchar, koszulkę sportową SGB o wartości ok. 70 zł netto/szt.
  - 2 miejsce – przewidziano puchar, koszulkę sportową SGB o wartości ok. 70 zł netto/szt.
  - 3 miejsce – przewidziano puchar, koszulkę sportową SGB o wartości ok. 70 zł netto/szt.
- b) Klasyfikacja generalna zespołowa (w 2 kategoriach „na kołach” i „na nogach”) – ranking punktowy:
- 1 miejsce – przewidziano puchar oraz prawo do przydzielenia nagrody charytatywnej w wysokości 6 000 zł netto.
  - 2 miejsce – przewidziano puchar oraz prawo do przydzielenia nagrody charytatywnej w wysokości 4 000 zł netto.
  - 3 miejsce – przewidziano puchar oraz prawo do przydzielenia nagrody charytatywnej w wysokości 2 000 zł netto.
- c) Rywalizacja globalna:
- Po osiągnięciu przez wszystkich Uczestników łącznie co najmniej 601 125 km (słownie: sześćset jeden tysięcy sto dwadzieścia pięć kilometrów) Firma prześle kwotę 24 000 zł (słownie: dwadzieścia cztery tysiące złotych) netto (powiększoną o należny podatek VAT) na zakup sprzętu sportowego dla organizacji pożytku publicznego lub szkoły. Wskazana kwota może zostać podzielona pomiędzy kilka organizacji pożytku publicznego lub szkoły  
Wyboru organizacji pożytku publicznego lub szkoły dokonają Zespoły, które zajmą miejsca 1-3 w kategorii „na kołach” i „na nogach”. Dla zwycięzców z kategorii przewidziano do dyspozycji po 6 000 zł (słownie: sześć tysięcy złotych netto powiększone o należny podatek VAT), dla Zespołów z miejsca 2 po 4 000 zł (słownie: cztery tysiące złotych netto powiększone o należny podatek VAT), dla Zespołów z miejsca 3 po 2 000 zł (słownie: dwa tysiące złotych netto powiększone o należny podatek VAT). W ramach przyznanych środków można dokonać ich podziału pomiędzy kilka wybranych organizacji pożytku publicznego lub szkół.
8. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną. Z przyczyn organizacyjnych, w szczególności problemów z realizacją nagrody, Organizator zastrzega prawo do zmiany nagrody na nagrodę równoważną. Za nagrodę równoważną traktowana jest nagroda o tej samej wartości finansowej.
9. Laureat Konkursu nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
10. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej drogą elektroniczną w formie wiadomości e-mail w ciągu maksymalnie 10 (dziesięciu) dni roboczych od dnia zakończenia Konkursu.
11. Warunkiem przyznania powyższych nagród jest podanie przez Uczestnika w Aplikacji danych takich jak imię, nazwisko oraz adres e-mail, niezbędnych do identyfikacji. Brak wskazanych danych skutkuje utratą prawa do nagrody przez danego Uczestnika i przyznaniem jej kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.
12. Rynkowa wartość nagrody, jaką Uczestnik może otrzymać w ramach Konkursu jednorazowo nie przekroczy równowartości 2 000 zł (słownie: dwóch tysięcy złotych). Nagrody w konkursie są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.

## § 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE

1. Reklamacje w związku z Konkursem należy zgłaszać do Organizatora w wiadomości e-mail na adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl) lub poprzez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji w terminie do 2 dni roboczych od daty zaistnienia podstawy do reklamacji, nie później niż 1 dzień roboczy od dnia zakończenia Konkursu. Reklamacje rozstrzyga Organizator. Uczestnik ma prawo do odwołania się od decyzji w terminie 2 dni roboczych od dnia otrzymania odpowiedzi. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 3 dni roboczych od daty ich otrzymania. Reklamacje zgłoszone po terminach określonych powyżej nie będą rozpatrywane.
2. Konkurs nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej), ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Organizator może wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
  - a) zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - b) nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - c) zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;

- d) przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Wyzwaniu pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
  - e) usprawnienie działania Wyzwania, Aplikacji i obsługi Uczestników;
  - f) poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
4. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Konkursie.
  5. O wszelkich zmianach w Regulaminie Organizator powiadomi Uczestników wysyłając wiadomość na adres e-mail, o ile Uczestnik go udostępnił lub poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Regulamin po wprowadzeniu zmian zostanie również każdorazowo zamieszczony na stronie internetowej Konkursu.
  6. W czasie trwania Konkursu pytania dotyczące Konkursu i Aplikacji mogą być zgłaszane na adres e-mail: [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl) lub bezpośrednio przez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji.
  7. Regulamin Konkursu jest dostępny w Aplikacji oraz na stronie internetowej wyzwania <https://sympatycysgb.activy.app/>